



## Duetips

Det skal man bruge:

En pose med mønter med tallene 1-9 på

Et white board – eller en kridttavle

Tavlen inddeles således:

X	1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	X								
2		X							
3			X						
4				X					
5					X				
6						X			
7							X		
8								X	
9									X

Hvis man ønsker at deltage, skriver man sit navn på i et, eller flere af de ledige felter på tavlen (felterne med X i kan ikke vælges). Hvert felt koster f.eks. 1 dollar stykket. En gang om ugen mødes alle der deltager, og to vilkårlige besætningsmedlemmer trækker hver et nummer fra posen. På forhånd aftales om det er den vandrette eller den lodrette række der trækkes først. Det besætningsmedlem hvis numre bliver trukket, vinder hele puljen med penge.

Hvis feltet er tomt, kan man enten trække nye numre indtil vinderen er fundet, eller lade puljen gå videre til ugen efter.



# Flying Pigeons

What you need:

A bag with 'coins' with the numbers 1-9 on them

A board of any kind (white, chalk)

The board is divided into a grid like so:

X	1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	X								
2		X							
3			X						
4				X					
5					X				
6						X			
7							X		
8								X	
9									X

If you want to participate you just write your name in one or more of the empty cells on the grid (except for the cells marked with an X, those can't be chosen since the same number can't be picked from the bag twice). Each cell can for example cost a dollar/euro each.

Once a week all the participants meet up and two random crew members pick a number each from the bag. Beforehand, it is decided which row (horizontal or vertical) is picked first.

The crew member whose numbers are picked (for example: vertical 8, horizontal 5) have won!

If the cell is empty, then you can either pick new numbers until a winner has been found or let the prize wait for next week!